

Milly, Molly e la giornata degli Animali

Un animale amico

Un animale è un amico "speciale" e ha bisogno di affetto e di cure...



Chi ha un animale ne parla volentieri, racconta con entusiasmo le sue prodezze e le manifestazioni d'amicizia... È bene riflettere anche sul bisogno di attenzione e cure per gli animali domestici.



Galleria di ritratti

Disegnate il vostro animale preferito e componete un bel cartellone con tutti i disegni: avrete così una bella esposizione di ritratti speciali!



Quanti animali!

Le pagine 14 e 15 sono molto affollate, ci sono tanti bambini e tanti animali che si preparano a gareggiare. Provate a elencare gli animali presenti:

1.	10.
2.	11.
3.	12.
4.
5.
6.
7.
8.
9.



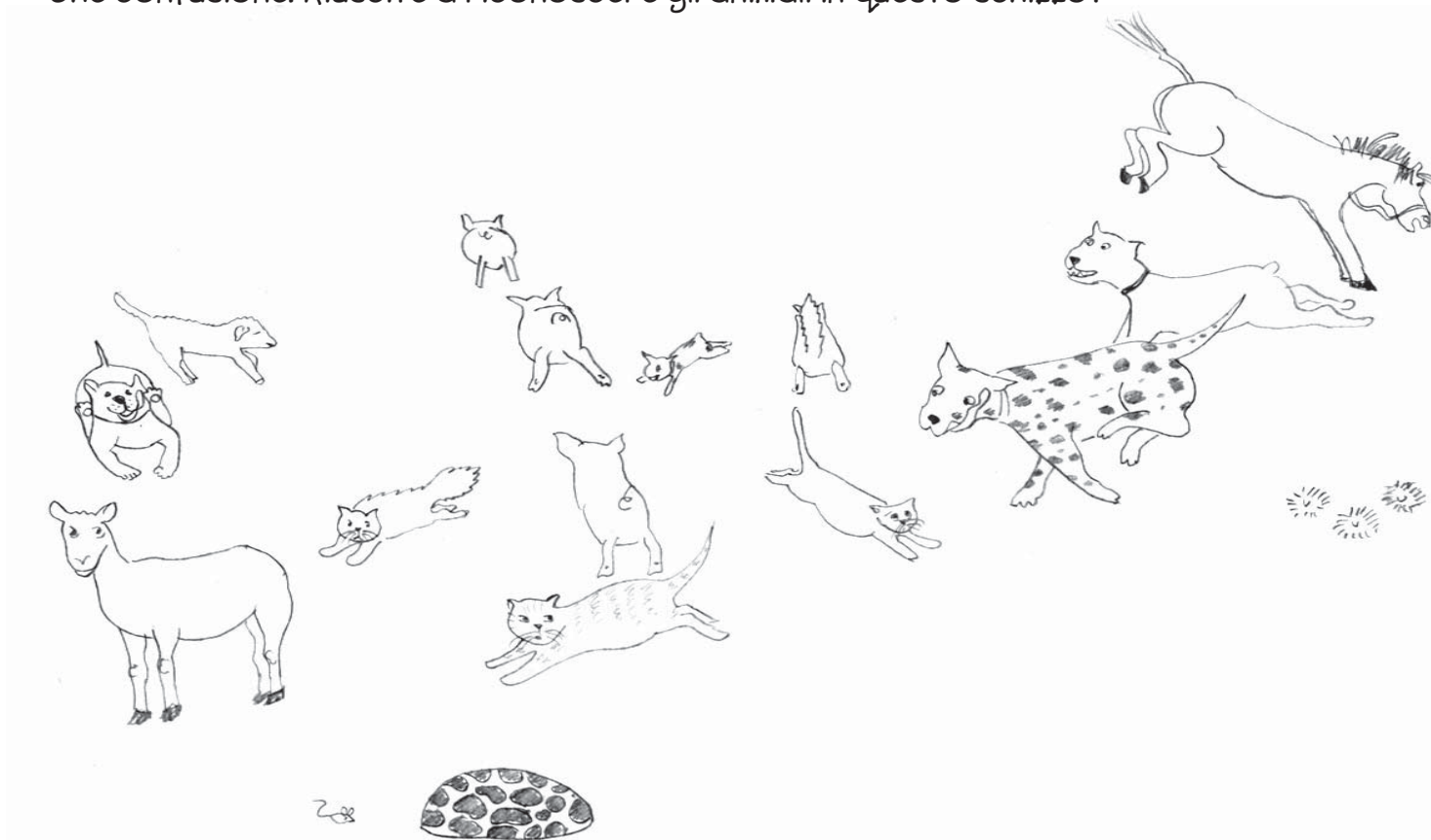
Animali in musica

Ascolto: Saint-Saëns, Le carnaval des animaux (in particolare i brani: n° 3 cavalli; n°4 tartarughe; n°10 uccelli)

Ascoltate a occhi chiusi e immaginate gli animali descritti nei brani musicali...

Prova di attenzione

Che confusione! Riuscite a riconoscere gli animali in questo schizzo?



Facendo riferimento all'elenco precedente, scrivete il numero accanto all'immagine corrispondente. Per verificare andate alle pagine 18 e 19...

La corsa degli animali

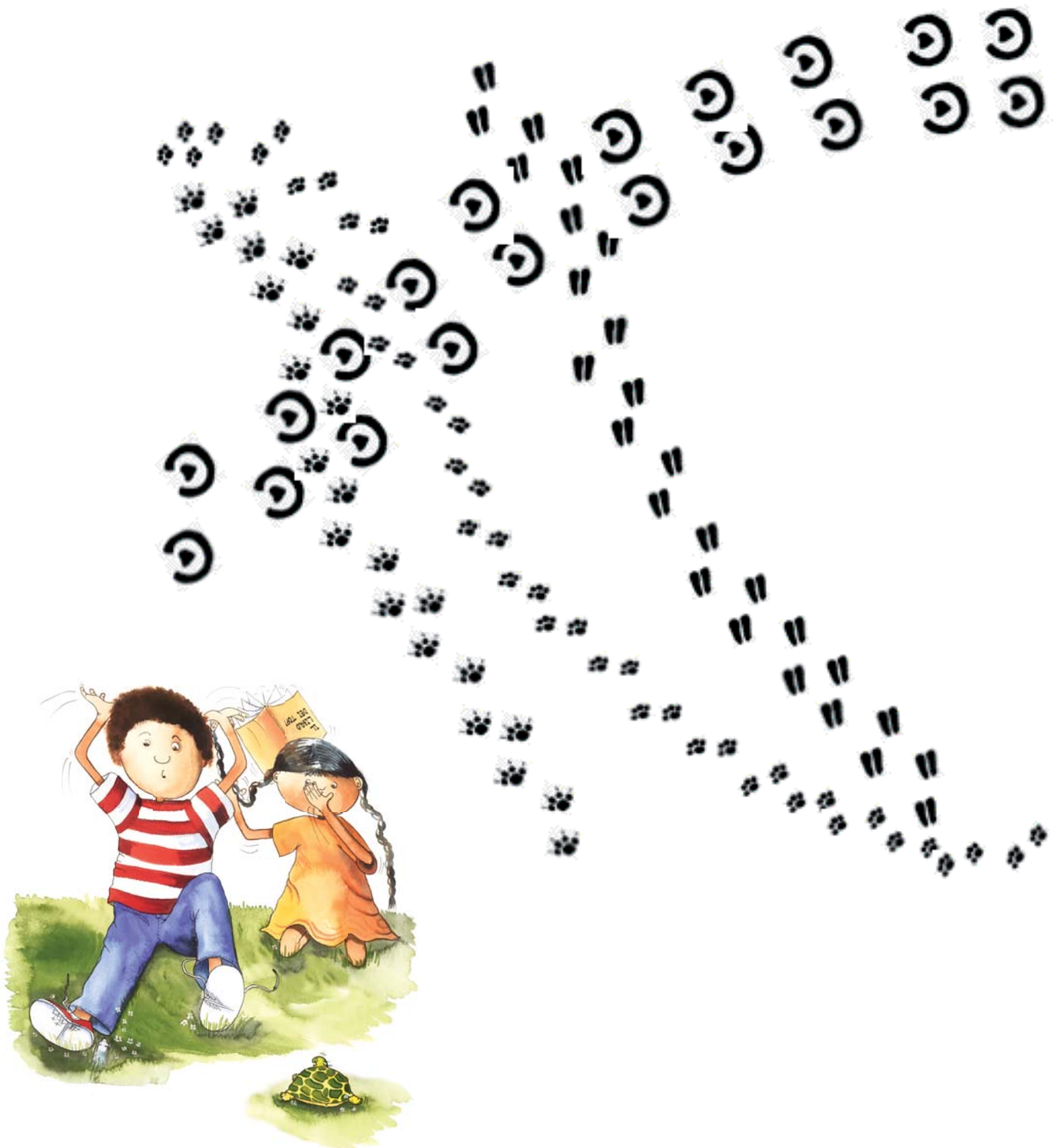
Ogni bambino sceglie a caso un cartello su cui è scritto il nome di un animale. **AL VIA** tutti i bambini iniziano la corsa imitando l'animale che rappresentano. Poco dopo il conduttore del gioco ordina: **CAMBIO**, i bambini si scambiano i ruoli e riprendono la corsa. Poi ancora ... e ancora... finché sono stanchi!



Riconoscete le impronte?

Alla fine della giornata occorre cercare quattro animali fuggiti.

Aiutate Milly, Molly e i loro amici a riconoscere le impronte che il **CAVALLO**, la **CAPRA**, un **GATTO** e un **CANE** hanno lasciato sul terreno.



Tartarughe in corsa

La tartaruga di Pilar è stata battuta dal topo di Fued. Un'altra tartaruga, furba protagonista di una famosa favola, pensate un po' ... ha vinto una gara contro una lepre! Chiedete all'insegnante di raccontarvi la storia, vi diventerà...